WEBSITE PENYEDIAAN INFORMASI RUMAH KOS KAB. INHIL

Studi Kasus: Sebagian Rumah Kos Yang Ada Di Tembilahan

Bayu Rianto

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Islam Indragiri
Jln. Provinsi Parit 1 Tembilahan-Indragiri Hilir-Riau
Email: rianto.bayu91@gmail.com

Abstract

In connection with the development of information technology, naturally it will force the public to utilize the technology to the maximum extent possible from all aspects of life. Of course information varies, one of which is for students and students who will go to college or study in a place far from where they live. For this reason, it is clear at this time that students and students must immediately find a temporary residence to be used as their residence until the study is complete.

The need for proper education has increased rapidly or significantly. Being aware of this, the author, builds a website-based boarding house information system, as a means of providing effective housing information for boarders, tenants, and managers Kons house to promote boarding houses that will be rented and manage everything related to boarding houses on the website quickly, easily, and up to date. Boarding house is a flat or single house that was built with the aim of being rented with a period of less than a month or annually or more. Website development uses the waterfall method, whereas for modeling using UML (unified modeling language). The modeling languages used are PHP and XAMPP for databases. Website Keb. Inhil Boarding House Information Provision is complemented by booking rented houses online to facilitate prospective boarding-dwellers without having to go straight to the field to order a boarding house.

Keywords: *Technology, Website, Database, Boarding House*

Abstrak

Sehubungan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka dengan sewajarnya akan memaksa masyarakat dalam memanfaatkan teknologi tersebut dengan semak simalmungkin dari segala segi kehidupan. Informasi tentunya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk para mahasiswa dan siswa/siswi yang akan menjalani kuliah ataupun bersekolah ditempat yang jauh dari tempat tinggal. Untuk itu jelas pada saat tersebut membuat mahasiswa dan siswa/siswi tersebut harus segera mencari tempat tinggal sementara untuk dijadikan tempat tinggal mereka sampai studi selesai.

Kebutuhan akan pendidikan yang layak telah mengalami peningkatan yang sengar pesat atau signifikan.. Menyadari akan hal tersebut maka Penulis, ,membangun sebuah system informasi rumah kos berbasis website, sebagai sarana penyediaan informasi tempat tinggal yang efektif bagi para pencari kos ,penyewa,maupun bagi pengelola rumah kons untuk mempromosikan rumah kos yang akan di sewakannya dan mengelola segala hal yang berkaitan dengan kos tersebut di website secara cepat, mudah, dan terkini. Rumah kos adalah rumah susuan atau rumah tunggal yang dibangun dengan tujuan di sewakan dengan jangka waktu sebulan ataupun pertahun maupun lebih. Pembangunan website menggunakan metode waterfall, sedangkan untuk pemodelan menggunakan UML (unified modeling language). Bahasa pemodelan yang digunakan adalah PHP dan XAMPP untuk database. Website Penyediaan Informasi Rumah Kos Keb.Inhil ini di lengkapi dengan pemesana rumah kontrakan secara online untuk memudahkan calon penghuni kos tanpa harus langsung turun lapangan untuk memesan rumah kos.

Katakunci: *Teknologi , Website, Database, Rumah Kos*

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sehubungan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka dengan sewajarnya akan memaksa masyarakat dalam memanfaatkan teknologi tersebut dengan semaksimal mungkin dari segala segi kehidupan. Informasi tentangnya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk para mahasiswa dan siswa/siswi yang akan menjalani kuliah atau pun bersekolah ditempat yang jauh dari tempat tinggal. Untuk itu jelas pada saat tersebut membuat mahasiswa dan siswa/siswi tersebut harus segera mencari tempat tinggal sementara untuk dijadikan tempat tinggal mereka sampai studi selesai.

Rumahkos- kosan adalah tempat tinggal sementara yang disewa bagi orang yang merantau atau orang yang rumahnya jauh dari tempat tujuan rutinitas sehari-hari khususnya mahasiswa dan siswa/siswi yang mencari ilmu yang jauh dari tempat tinggal mereka, Seiring 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas dapat dirumuskan permasalahan yang di timbulkan sebagai berikut :

1. Sulitnya para pencari kost mengetahui harga kost yang sesuai dengan keadaan, sehingga pencari kost bisa menyesuaikan dengan budget atau dana yang ada.
2. Pencari kost sulit mengetahui lokasi dan fasilitas yang sesuai dengan kehendak atau yang diinginkan.
3. Dan pada umumnya promosi dari pemilik kost dilakukan dengan memasang pelang yang bertulisan terima kost putra atau putri jadi ini masih kurang inovatif.
4. Dan yang terjadi pada saat ini masyarakat melakukan survei langsung yang jelas memakan waktu, tenaga yang cukup banyak untuk hanya sekedar survey.

1.3 Tujuan Penelitian

bertambahnya penduduk di kota Tembilahan, sering kali orang-orang yang mencari tempat kost mengalami kendala. Kendala yang banyak dialami antara lain jumlah peminat yang banyak tidak sebanding dengan jumlah tempat kost itu sendiri. Selain itu pencari tempat kos adalah mayoritas orang-orang yang baru pindah atau pendatang dari berbagai daerah ke kota Tembilahan yang belum mengenal wilayah di kota Tembilahan dengan baik sehingga informasi yang lengkap mengenai tempat kos sangat dibutuhkan bagi mereka yang mencari rumah kos atau kontrak. Latar belakang tersebut yang memberikan ide atau inspirasi penulis membuat solusi untuk mempermudah para teman-teman mahasiswa dan siswa/siswi untuk lebih mudah mencari tempat tinggal sementara, atau dengan kata lain Tempat Kos / Kontrak. Untuk itu penulis mengambil judul **“Website Penyediaan Informasi Rumah Kos Kab. Inhil”**.

Tujuan Dari penelitian website penyedia informasi rumah kost Kab. Inhil dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Untuk memudahkan para pencari kost untuk menemukan kost yang sesuai harga, dan fasilitas yang diinginkan.
2. Untuk memudahkan para pemilik kost mempromosikan
3. atau menginformasikan kost yang dimilikinya.
4. Membantu pencari kost menemukan kosan berdasarkan informasi yang diberikan oleh sistem.

II. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Definisi Sistem

menyatakan bahwa sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama – sama.[1]

2.2 Definisi Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data

sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang.[2]

2.3 Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung

2.5 Pengertian SDLC

SDLC atau *software development life cycle* atau sering disebut juga *system development life cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem lunak dengan menggunakan model – model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem – sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara – cara yang sudah teruji baik). Seperti halnya proses metamorfosis pada kupu – kupu, untuk menjadi kupu – kupu yang indah maka dibutuhkan beberapa tahap untuk dilalui, sama halnya dengan membuat perangkat lunak, memiliki daur tahapan yang dilalui agar menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas.[5]

2.6 Pengertian Website

Banyak orang yang beranggapan website sama dengan internet. Padahal, website dan internet adalah hal yang berbeda. Website atau biasa disebut web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.[6]

2.7 Xampp

Xampp merupakan singkatan dari x (empat sistem operasi apapun). Apache, Mysql, PHP, dan Perl. Xampp adalah tool yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam perangkat Xampp sudah terdapat apache (web server), Mysql (database), PHP (server side scripting), perl, FTP server, phpmyadmin, dan berbagai pustaka bantu lainnya. Dengan menginstal Xampp, maka anda tidak perlu lagi melakukan instalasi dan melakukan konfigurasi web server apache, PHP, dan Mysql secara manual. Xampp akan otomatis menginstalasi dan mengonfigurasi untuk anda.[7]

2.8 Mysql

Pada perkembangannya, Mysql disebut juga SQL yang merupakan singkatan dari *structured query language*. SQL merupakan bahasa

operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi.[3]

2.4 Pengertian Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada.[4] terstruktur yang khusus digunakan untuk mengolah database.[6]

2.9 PHP

PHP singkatan dari *hypertext preprocessor* yang merupakan *server side programming*, yaitu bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website akan dimasukan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh PHP.[6]

2.10 Website

Website terdiri dari kumpulan file-file yang saling terkait dan tersimpan dalam satu folder. Website merupakan lokasi yang akan digunakan untuk mengumpulkan file-file halaman web. File-file dokumen web tersebut terdiri dari gambar, script css, audio dan sebagainya. Dengan banyak file-file yang membentuk suatu website, perlu dilakukan pengolahan file yang baik.[8]

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pengertian Rumah kost

Kost atau indekost adalah sebuah jasa yang menawarkan sebuah kamar atau tempat untuk ditinggali dengan sejumlah pembayaran tertentu untuk setiap periode tertentu (umumnya pembayaran perbulan) kata “kost” sebenarnya adalah turunan dari bahasa belanda ”in de kost”. definisi “in de kost” sebenarnya adalah “makan didalam” bila dijabarkan lebih lanjut dapat pula berarti “tinggal dan ikut makan” di dalam rumah tempat menumpang tinggal.

3.2 Analisa Sistem

Sebelum dilakukannya perancangan sebuah sistem yang baru, diperlukan adanya suatu gambaran yang memuat keterangan atau informasi yang berhubungan dengan sistem yang ada sekarang atau sistem yang sedang berjalan pada organisasi yang bersangkutan. Hal ini bertujuan agar mempermudah dalam menganalisa dan merancang sistem yang baru.

Pada tahap analisis sistem dilakukan pengumpulan data dan menganalisa segala dokumen-dokumen yang digunakan pada sistem yang sedang berjalan. Ini dilakukan untuk memudahkan mengevaluasi kekurangan-kekurangan apa saja yang ada pada sistem tersebut yang selanjutnya merancang perbaikan-perbaikan pada sistem tersebut dan menyusun sistem baru. Selain itu juga dibahas analisis kebutuhan non-

Untuk mengetahui informasi atau berita mengenai rumah kost masyarakat hanya bisa melihat papan pengumuman atau secara langsung menanyakan kepada pemilik rumah kost tersebut. Cara seperti ini kurang optimal, memerlukan waktu yang lama dan biaya yang lumayan banyak untuk melakukan observasi langsung.

3.3 Perancangan Sistem Sistem Yang Baru

Rancangan sistem berguna untuk memberikan gambaran kepada *User* tentang sistem yang diterapkan, guna mempermudah pemakaian dan memberi pemahaman atau pengertian tentang sistem website informasi rumah kost.

3.3.1 Perancangan Sistem Secara Umum

Perancangan Sistem pada Penelitian ini menggunakan metode *Unified Modelling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

1. Use Case Diagram

Berikut ini gambar 3.2 adalah Use Case Diagram Sistem Informasi Kost :

fungsional yang terdiri dari analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak dan analisis *user*.

Gambar 3.1 Sistem Yang Berjalan

Pada gambar 3.1 menjelaskan dimana user melihat informasi rumah kost melalui papan pengumuman atau papan iklan dan untuk mendapatkan informasi yang lengkap mengenai kost dengan cara datang langsung ke pemilik kost.

3.2.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan dari hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan di beberapa kost yang ada di kabupaten Inhil. Penyampaian informasi rumah kost hanya dengan papan pengumuman yang diletakan di depan rumah kost. Karena dalam pengolahan data informasi rumah kost masih secara manual, hal ini membuat penyampaian atau promosi rumah kost belum berjalan secara optimal karena terbatas informasi tentang rumah kost.

Gambar 3.2 Usecase Diagram

Pada use case diagram diatas, menggambarkan tentang bagaimana proses atau langkah-langkah dalam proses yang dilakukan seorang admin sebagai pengelola sistem mempunyai beberapa hak diantaranya mengakses data serta mengelola yang berhubungan dengan data kost dan data user, kemudian terdapat juga pemilik kost yang dapat mengelola data kost

miliknya dan juga melakukan konfirmasi pemesanan, dan terakhir adalah pelanggan yang dapat memesan kost melalui website dengan menggunakan akun yang dimilikinya.

3.4 Rancangan Interface

Pada tahap perancangan interface ini akan digambarkan mengenai perancangan input dan

3.4.1 Desain Input

Berikut ini adalah rancangan menu input yang terdapat pada halaman website sistem informasi penyediaan informasi kamar kost :

1. Menu Login Pelanggan

The image shows a web interface for 'Kostinhil Informasi Rumah Kost'. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, Daftar Kost, Cara Pembayaran, Tentang Kami, and Login. Below the navigation bar is the site logo and name. The main content area features a 'Login Pelanggan' section with input fields for 'Email' and 'Passord', a 'Login' button, and a 'Register' link below it.

Gambar 3.17 Rancangan Interface Login Pelanggan

Gambar 3.17 menggambarkan tentang menu login pelanggan yang terdapat pada halaman website, pelanggan perlu melakukan login untuk melakukan pemesanan kamar kost.

2. Input Data Pemesanan Pelanggan

Berikut ini adalah rancangan interface menu output program sistem informasi penyediaan informasi kamar kost :

1. Halaman Menu Utama

The image shows a web interface for 'Kostinhil Informasi Rumah Kost'. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, Daftar Kost, Cara Pembayaran, Tentang Kami, and Login. Below the navigation bar is the site logo and name. The main content area features a 'Daftar Rumah Kost' button, four placeholder boxes for room listings, and a 'Lihat Semua Rumah Kost' link at the bottom.

VI. IMPLEMENTASI

4.1 Halaman Login Admin

perancangan output dimana keduanya sangat terkait dengan program aplikasi yang akan dibuat, input merupakan awal dari proses pengolahan data sedangkan output merupakan hasil dari proses pengolahan data.

The image shows a web interface for 'Kostinhil Informasi Rumah Kost'. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, Daftar Kost, Daftar Transaksi, Cara Pembayaran, Tentang Kami, and Login. Below the navigation bar is the site logo and name. The main content area features a 'Daftar Transaksi Pelanggan' section with a 'Data Kamar' box, input fields for 'Tanggal Pemesanan', 'Kode Pemesanan', and 'Total Biaya', and a 'Konfirmasi' button.

Gambar 3.18 Rancangan Interface Pemesanan Kamar Kost

Gambar 3.18 menggambarkan bagaimana form input untuk melakukan pemesanan kamar kost yang dilakukan oleh pelanggan. Adapun inputan yang perlu dilakukan adalah tanggal pemesanan, kode pemesanan, dan total biaya yang harus dibayar.

3.4.2 Menu Output

Gambar 3.20 Rancangan Interface Halaman Menu Utama

Pada gambar 3.20 diatas menjelaskan yakni menu utama yang terdapat pada website sistem informasi penyediaan kamar kost, didalam menu utama akan tampil menu-menu yang terdapat pada website kemudian juga terdapat daftar rumah kost yang tersedia.

Gambar 4.1 Halaman Login Admin

adalah halaman *Login* administrator, untuk dapat melakukan login seorang admin harus memasukkan *username* dan *password* yang valid.

4.2 Input Data Pesanan Kamar

Berikut ini gambar 4.4 adalah form pemesanan kamar kost :

Gambar 4.4 Input Data Pemesanan Kamar

Gambar 4.4 adalah form untuk melakukan input data pemesanan kamar kost, seorang pelanggan harus memilih jenis tarif sewa kamar yang tersedia kemudian melakukan input tanggal menempati kamar kost tersebut.

4.3 Menu Utama

Berikut ini gambar 4.6 adalah menu utama website Sistem Informasi pemesanan kamar kost :

Gambar 4.6 Menu Utama

Menu Utama berisikan berita utama pada website Sistem Informasi pemesanan kamar kost, terdiri dari menu-menu yang tersedia pada website dan daftar kamar kost yang ada.

V. KESIMPULAN

Babin merupakan bab yang terakhir dari penulisan skripsi ini, yang merupakan bab yang berisikan kesimpulan dan saran-saran untuk perbaikan-perbaikan yang dianggap perlu untuk sistem yang ada pada saat ini. Dari penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis mencoba mengambil beberapa kesimpulan dan saran-saran dari uraian tersebut.

5.1. Kesimpulan

Dengan adanya pembuatan Website penyediaan informasi rumah kost ini, maka dapat disimpulkan perubahan-perubahan yang terjadi dalam pencarian rumah kost dan menyampaikan informasi terhadap masyarakat :

1. Dengan adanya Website penyediaan informasi rumah kost ini masyarakat dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai rumah kost yang ada di kawasan tembilahan.
2. Dengan adanya Website penyediaan informasi rumah kost ini dapat memudahkan masyarakat dalam mencari rumah kost tanpa harus mensurvey kelapangan di kawasan tersebut. Dengan adanya Website penyediaan informasi rumah kost ini sudah tercantum lokasi, kontak pemilik kost dan fasilitas yang dimiliki kost tersebut.

3. Dengan diterapkannya Website penyediaan informasi rumah kost ini dapat mempromosikan rumah kost yang ada di tembilahan diranah publik sehingga lebih dikenal oleh Masyarakat Luas.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan di bab-bab sebelumnya ada masukan yang dapat dikemukakan untuk pengembangan Website penyediaan informasi rumah kost Keb.Inhil khususnya terhadap kebutuhan sistem dengan fungsional perangkat lunak, saran-saran tersebut adalah:

1. Sistem ini bukanlah sistem yang sempurna, artinya masih banyak kekurangan dan kelemahan, oleh karena itu dapat dilakukan pengembangan terhadap Website informasi rumah kost ini agar fungsi-fungsinya lebih lengkap sesuai dengan kebutuhan.
2. Untuk Admin dan Pemilik rumah kost Website informasi rumah kost diharapkan untuk menjaga privasi username dan passwordnya, karena dikhawatirkan website disalah gunakan oleh pihak-pihak yang tidak berkepentingan dan tidak bertanggung jawab.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. A. E. Pratama, *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika, 2014.
- [2] D. E. Hendrianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan," vol. 3, no. 4, pp. 57–64, 2014.
- [3] D. Rosadi and F. O. Andriawan, "Aplikasi sistem informasi pencarian tempat kos di kota bandung berbasis android," vol. 10, no. 1, pp. 50–58, 2016.
- [4] T. Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: andi, 2012.
- [5] M. S. A.S, Rossa, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika, 2015.
- [6] R. Abdulloh, *Easy & Simpel Web Programming*. Tegal, Jawa Tengah, 2016.
- [7] W. Komputer, *Sistem Informasi Penjualan Online Untuk Tugas Akhir*. andi, 2014.
- [8] W. Komputer, *Adobe Dreamweaver cs5*. Yogyakarta: andi, 2011.