

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA TAMAN BACAAN CONAN

Muhammad Jibril

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Islam Indragiri (UNISI)
Jl. Provinsi No. 01 Tembilahan Hulu, Indragiri Hilir, Riau - Indonesia
Email: Jibril.unisi@gmail.com

ABSTRACT

Reading is a positive activity. In addition to add knowledge, regular reading can strengthen the human brain memory recall. So take an hour to read books, including reading the comics as well. Reading comics is a fun activity, reading, fantasy we fly to follow the story line is written each sheet story. Fans of comics are now growing number because comic fans don't need to spend money to buy his favorite comics. Come to the nearest comic rental house. Register as a member in the rental comic and you can read comics satisfied. One of the rental comic writer is a favorite for Taman Bacaan Conan. This place has members and collection of comics that many. But, the data recording process is still done manually, so workers have difficulty, existing data members are often lost and not returned borrowed books, This is because difficult checking and seeking comic circulation because manual data recording process that resulted in the data accumulated too much. Based on these problems, the writers want to create an application that can help optimize service to members and the data can be stored in a longer time. This application will be made using VB.net and SQL Server 2008 as database.

Keywords: Information Systems Comics Rental

1 PENDAHULUAN

Membaca merupakan kegiatan positif. Selain menambah wawasan, rutin membaca bisa menguatkan daya ingat memori otak manusia. Jadi luangkan waktu satu jam untuk membaca buku, termasuk membaca komik juga.

Komik adalah sebuah buku cerita bergambar yang memuat kisah-kisah menarik seperti petualangan, komedi, aksi, misteri, olahraga, superhero dan lain-lain. Membaca komik menawarkan sebuah pengalaman lebih dari sekedar membaca buku biasa. Dalam membaca komik, selain membaca teks kita juga dapat menikmati coretan-coretan gambar yang menarik dari para pembuat komik. Bagi sebagian orang, membaca komik merupakan kegemarannya. Membaca komik merupakan kegiatan mengasyikkan, sambil membaca, fantasi kita terbang mengikuti alur cerita yang ditulis setiap lembaran cerita. Penggemar komik sekarang ini sudah semakin banyak karena penggemar komik tidak perlu mengeluarkan uang untuk membeli komik kegemarannya. Datanglah ke rental komik terdekat di rumahmu. Daftar jadi member di rental komik dan kamu bisa puas baca komik. Salah satu rental komik yang menjadi favorit bagi penulis yaitu Taman Bacaan Conan yang berada di jalan perumahan.

2 TINJAUAN PUSTAKA

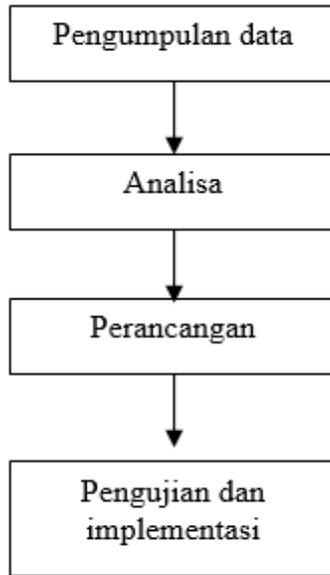
Menurut [1] system adalah himpunan dari aturan-aturan yang memiliki tujuan tertentu, gabungan dari berbagai macam komponen atau unsur yang saling terintegrasi membentuk sebuah kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut [2] system adalah media yang digunakan sebagai tempat penyimpanan, mengolah dan memberikan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna pada organisasi tertentu.

Menurut [3] system adalah kumpulan sub-sub kerja dari aturan-aturan tertentu yang saling berkomunikasi, untuk melakukan sebuah pekerjaan agar dapat mencapai tujuan tertentu.

Menurut [1] system informasi adalah gabungan dari bermacam-macam variable yang saling terintegrasi, saling berkomunikasi satu sama lain, serta saling melengkapi satu sama lain.

3 METODE PENELITIAN

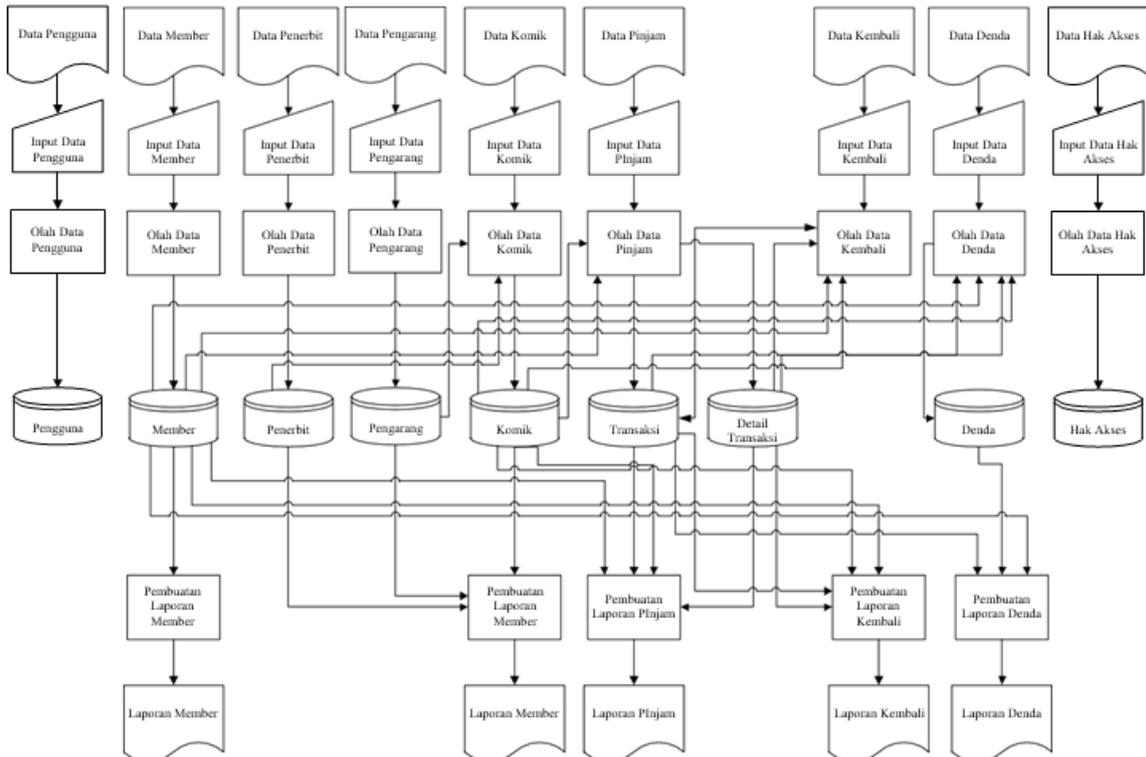
Metode penelitian merupakan langkah-langkah yang akan digunakan dalam pembuatan system informasi ini. Metode penelitian system informasi rental komik bisa dilihat dari gambar berikut :



Gambar 1 Metode Penelitian

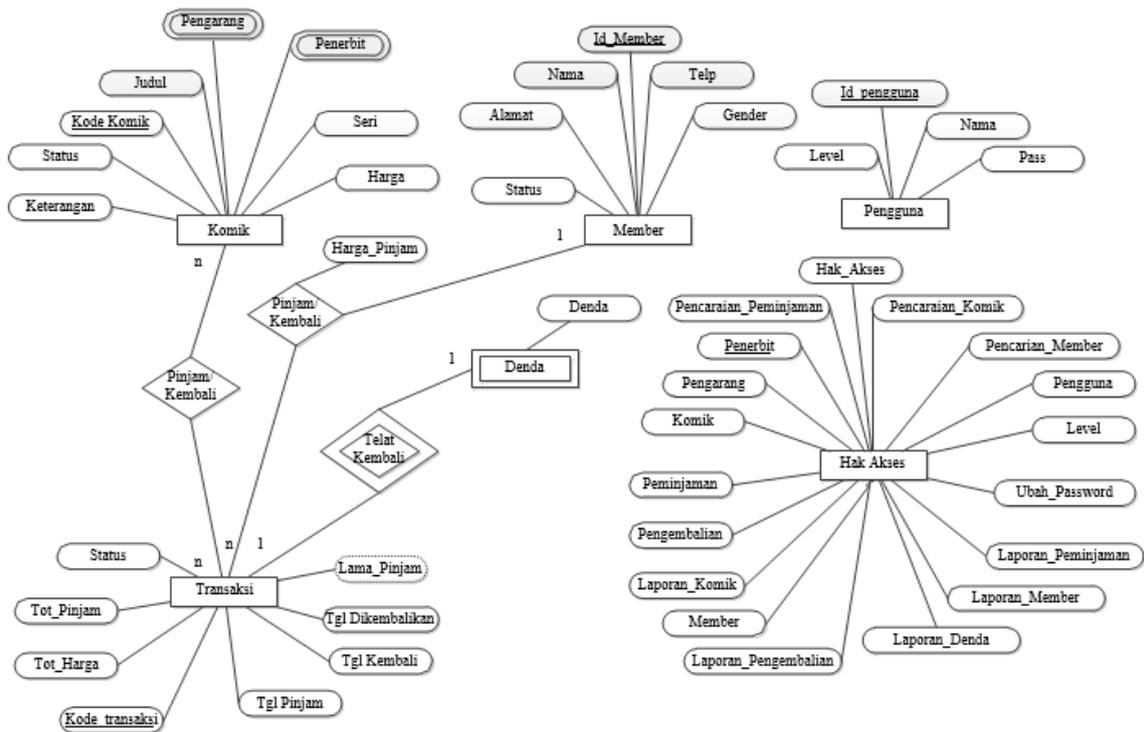
4 HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Flowchart Sistem Yang diusulkan



Gambar 2 Flowchart Sistem

2. Entitas Relationship Diagram



Gambar 3 ERD Rental Komik

3. Black Box Testing

Tabel 1 Black Box Testing

No	Form	Pengujian	Keterangan
1	Login	Login menggunakan id pengguna dan password	Sukses
2	Pengguna	Menyimpan data pengguna	Sukses
		Mengedit data pengguna	Sukses
		Menghapus data pengguna	Sukses
3	Hak Akses	Menentukan hak akses berdasarkan level pengguna	Sukses
4	Member	Menyimpan data member	Sukses
		Mengedit data member	Sukses
		Menghapus data member	Sukses
5	Pengarang	Menyimpan data pengarang	Sukses
		Mengedit data pengarang	Sukses
		Menghapus data pengarang	Sukses
6	Penerbit	Menyimpan data penerbit	Sukses
		Mengedit data penerbit	Sukses
		Menghapus data penerbit	Sukses
7	Komik	Menyimpan data komik	Sukses
		Mengedit data komik	Sukses
		Menghapus data komik	Sukses

8	Peminjaman	Menyimpan data peminjaman	Sukses
		Melakukan pencarian terhadap data peminjaman	Sukses
9	Pengembalian	Menyimpan data pengembalian	Sukses
10	Laporan peminjaman	Membuat laporan peminjaman harian, mingguan dan bulanan	Sukses
11	Laporan pengembalian	Membuat laporan pengembalian harian, mingguan dan bulanan	Sukses
12	Laporan member	Membuat laporan seluruh member	Sukses
13	Laporan komik	Membuat laporan komik berdasarkan kondisi, seri dan status	Sukses
14	Laporan Denda	Membuat laporan denda harian, mingguan dan bulanan	Sukses

4. White Box Testing

Tabel 2 White Box Testing

No	Form	Pengujian	Keterangan
1	Login	Jika password yang dimasukkan salah akan muncul pesan tidak bisa login	Sukses
2	Pengguna	Jika ada salah satu text box yang kosong maka data tidak akan bisa disimpan atau diedit	Sukses
3	Member	Jika ada salah satu text box yang kosong maka data tidak akan bisa disimpan atau diedit	Sukses
4	Pengarang	Jika ada salah satu text box yang kosong maka data tidak akan bisa disimpan atau diedit	Sukses
5	Penerbit	Jika ada salah satu text box yang kosong maka data tidak akan bisa disimpan atau diedit	Sukses
6	Komik	Jika ada salah satu text box yang kosong maka data tidak akan bisa disimpan atau diedit	Sukses
		Text box harga hanya bisa diisi dengan angka	Sukses
7	Peminjaman	Tgl kembali terhitung otomatis sesuai dengan lama pinjam	Sukses
		Perhitungan total pinjam dan total harga dilakukan secara otomatis	Sukses
		Text box dibayar hanya bisa diisi dengan angka	Sukses
		Perhitungan uang sisa dari pembayaran member dilakukan secara otomatis	Sukses
8	Pengembalian	Perhitungan denda dilakukan otomatis sesuai dengan lama keterlambatan	Sukses
		Text box dibayar hanya bisa diisi dengan angka	Sukses
		Perhitungan uang sisa dari pembayaran member dilakukan secara otomatis	Sukses

5. Manual Program

Untuk menjalankan program sistem informasi rental komik pada taman bacaan conan ini dapat dilakukan dengan mengklik dua kali shortcut yang terdapat pada desktop, atau dapat juga dengan menjalankan file executable program (berekstensi .exe)



Gambar 4 Form Menu Utama

5 KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan ini, maka dapat disimpulkan berbagai hal sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi rental komik ini, di harapkan pihak taman bacaan conan dapat mencegah resiko kehilangan komik yang sering terjadi pada setiap bulannya.
2. Dengan adanya aplikasi yang baru ini dapat mempercepat dan memudahkan pekerjaan karyawan seperti pada proses pencatatan peminjaman, pengembalian, dan apabila ada data yang diperlukan dapat di peroleh dengan cepat.
3. Dengan adanya aplikasi yang baru ini, pihak taman bacaan conan dapat lebih mudah dalam membuat laporan karena sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi

5.2 Saran

Demi kelancaran operasional secara umum pada taman bacaan conan, maka perlu untuk diterapkan suatu aplikasi komputer secara terarah, terpadu dan menyeluruh. Penulis berusaha untuk mengajukan beberapa pemikiran berupa saran sebagai pertimbangan, antara lain:

1. Agar proses peminjaman dan pengembalian yang dilakukan hasilnya maksimum perlu ditinggkatkan ketelitian karyawan untuk menghindari terjadinya kesalahan dalam sistem. Untuk itu sangat diperlukan sekali bagi karyawan agar menguasai bidang komputer untuk mengelola transaksi penjualan melalui sistem komputer yang telah dibuat.
2. Aplikasi yang penulis buat ini hanya dapat digunakan untuk pengolahan data member, pengguna, pengarang, penerbit, komik, peminjaman dan pengembalian yang nantinya akan menghasilkan laporan. Aplikasi ini diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi sehingga

memudahkan bagi karyawan dalam pengolahan data peminjaman dan pengembalian pada taman bacaan conan sehingga dapat menghasilkan informasi yang lengkap dan sempurna. Seperti pada proses peminjaman dan pengembalian agar proses berlangsung lebih cepat lagi dapat di gunakan barcode scanner.

REFERENSI

- [1] Syahrul dkk, “Teknologi informasi dan pendidikan,” *Al-Manar (Edisi 1)*, vol. 11, no. 2, pp. 1–7, 2004.
- [2] Satriaji Nur Prasetya, “Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Berbasis Java,” *J. Fasilkom*, vol. 10, no. 3, pp. 271–276, 2020, doi: 10.37859/jf.v10i3.2266.
- [3] H. Antonio and N. Safriadi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (SI-ADIF),” vol. 4, no. 2, pp. 12–15, 2012.